

ESTRUTURA DE DADOS E ALGORITMOS

Ementa

Conceitos gerais; Linguagens procedurais; Linguagens orientada a objeto; Estrutura de dados lineares; Árvores; Criação e Implementação de Algoritmos; Hashing; Grafos; Ordenação e Busca. Existência (tradicional) da distinção entre "computação" (A programação de algoritmos convencionais seriais) e "coordenação" (construindo blocos de coordenação) para programação em paralelo; Aplicações paralelas e distribuídas.

Bibliografia

- 1 - Donald Knuth, The Art of Computer Programming (3 vols. varias edições, 1973-81), Addison Wesley.
- 2 - Robert Kruse, Data Structures and Program Design, Prentice Hall, 1984.
- 3 - N. Carriero, D. Gelernter, How to Write Parallel Programs, MIT Press, 1990.
- 4 - Thomas H. Cormen, Charles E. Leiserson, Ronald L Rivest, Introduction to Algorithms, MIT Press, 1992.
- 5 - Probal Sengupta, BoxB. Chaudhuri, Object?Oriented Programming?Fundamentals and application, Prentice Hall of India, New Delhi, 1998.